

«УТВЕРЖДАЮ»

Руководитель Клуба интеллектуальных игр Зауралья «PROзнание»


А.А. Шмыков

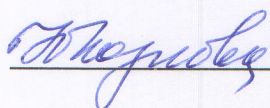
«СОГЛАСОВАНО»

Временно исполняющий обязанности
директора Департамента образования и
науки Курганской области


А.Б. Кочеров

«СОГЛАСОВАНО»

Председатель КРО ООГДЮО «Российское движение школьников»


Ю.А. Козлова

«СОГЛАСОВАНО»

Директор МБОУ города Кургана
«Гимназия № 47»


О.В. Баланчук

«СОГЛАСОВАНО»

Временно исполняющий обязанности
директора ГБУДО «Детско-юношеский
центр»


Т.А. Жорнова

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении V открытого Турнира по интеллектуальным играм
на кубок Клуба интеллектуальных игр Зауралья «PROзнание»**

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. V открытый Турнир по интеллектуальным играм на кубок Клуба интеллектуальных игр Зауралья «PROзнание» (далее – турнир) – это общедоступное интеллектуальное соревнование, которое состоит из 4 этапов различных интеллектуальных игр - «Что? Где? Когда?» в ее спортивном варианте, командная игра «Своя игра», игра «Медиа-азбука» и блока «Мультиигры», в которых участники отвечают на задания из различных областей знаний. Порядок проведения турнира определяется настоящим Положением.

1.2. Турнир организуют Департамент образования и науки Курганской области, Клуб интеллектуальных игр Зауралья «PROзнание», ГБУДО «Детско-юношеский центр», Курганское региональное отделение ООГДЮО «Российское движение школьников», МБОУ города Кургана «Гимназия № 47».

1.3. Турнир проводится в рамках проекта – победителя Всероссийского конкурса молодежных проектов среди физических лиц Федерального агентства по делам молодежи «PROзнание» | Создание Зауральского клуба интеллектуальных игр».

1.4. Турнир является региональным компонентом Всероссийского проекта «Игротека» КРО ООГДЮО «Российское движение школьников».

1.5. К исполнительным органам турнира относятся: оргкомитет, редакторская группа, ведущий, игровое и апелляционное жюри, назначаемые организаторами.

1.6. Оргкомитет определяет персональный состав редакторской группы, ведущего, состав игрового и апелляционного жюри в период подготовки к турниру.

1.7. Игровые материалы готовит редакторская группа турнира. Члены редакторской группы участия в турнире не принимают.

1.8. Участие в турнире является бесплатным для всех команд.

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ТУРНИРА

2.1. Турнир проводится с целью развития интеллектуально-творческого потенциала молодежи Курганской области, популяризации и дальнейшего развития интеллектуального движения в регионе.

2.2. Задачи турнира:

- развитие у участников турнира навыков аналитического и творческого мышления, коллективного взаимодействия при решении задач;
- популяризация интеллектуальных игр в Курганской области;
- привлечение молодежи Курганской области к интеллектуальным формам досуга;
- определение лучших и стимулирование создания новых молодёжных команд в Курганской области.

III. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ ТУРНИРА

3.1. К участию в турнире допускаются команды, отправившие заявку на участие и прошедшие регистрацию на сайте рдш.рф (для команд, состоящих из обучающихся образовательных организаций среднего общего образования).

3.2. К участию в турнире допускаются команды, состоящие из обучающихся образовательных организаций среднего общего образования, профессиональных образовательных организаций Курганской области.

3.3. В команду могут входить 6 основных и 2 запасных игрока.

3.4. Участниками турнира могут быть только учащиеся, возраст которых на момент начала турнира составляет от 15 до 18 лет (включительно).

3.5. Запрещается участие одного игрока в составе разных команд. В случае нарушения этого пункта результаты команд аннулируются.

3.6. Турнир проводится в одной возрастной группе (общий зачёт).

3.7. Команде, принимающей участие в турнире, рекомендуется иметь общий стиль в одежде или отдельный элемент, отражающий принадлежность к образовательной организации (форма команды).

IV. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4.1. Место проведения турнира: МБОУ города Кургана «Гимназия № 47» (корпус В), адрес: город Курган, ул. Станционная, дом 6.

4.2. Сроки проведения турнира: с 18 октября по 7 декабря 2019 года:

4.2.1. Прием заявок на участие в турнире – 18 октября по 5 ноября 2019 года.

Заявка на участие подается путем направления на электронную почту proznanie45@yandex.ru заполненной в электронном виде заявки в соответствии с Приложением 1 в срок до 23:59 часов 5 ноября 2019 года.

Дата и время подачи заявки является основным критерием для включения команды в список участников.

Максимальное количество команд – 35.

Итоговый список команд публикуется в группе Клуба интеллектуальных игр Зауралья «PROзнание» <https://vk.com/proznanie45> не позднее 9 ноября 2019 года.

4.2.2. Этапы турнира проводятся по следующему графику:

Этап	Дата проведения
Церемония открытия турнира, 1 этап турнира	16 ноября 2019 года
2 этап турнира	23 ноября 2019 года
3 этап турнира	30 ноября 2019 года
4 этап турнира, церемония закрытия турнира, подведение итогов, награждение	7 декабря 2019 года

V. ЖЮРИ ТУРНИРА

5.1. Спорные вопросы о зачёте или незачёте ответов команд (апелляции) решает апелляционное жюри, назначаемое оргкомитетом. Решения принимаются голосованием жюри простым большинством голосов.

5.2. Апелляция может быть подана только в письменном виде капитаном команды на любой вопрос не позднее 15 минут после объявления предварительных результатов очередного тура (игры).

5.3. Апелляция может быть подана на:

- некорректность вопроса;
- дуальность вопроса (ответ команды не менее правильный, чем ответ автора вопроса);
- признание степени конкретизации ответа, данного командой, достаточной для зачёта.

5.4. Апелляции других типов не принимаются и не рассматриваются.

5.5. Если апеллирующая сторона доказала некорректность вопроса, вопрос аннулируется для всех команд. Дополнительные вопросы (вместо снятого) не задаются.

5.6. Если апеллирующая сторона доказала дуальность вопроса, то всем командам, давшим подобные дуальные ответы засчитывается правильный ответ и вопрос не аннулируется.

5.7. Если степень конкретизации ответа, данного апеллирующей стороной, признан жюри достаточной для зачёта, то всем командам, давшим ответы с подобной степенью конкретизации, этот вопрос засчитывается.

VI. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ И ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ ЧЕМПИОНАТА, НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Турнир проводится в соответствии с настоящим положением, кодексом спортивного «Что? Где? Когда?» и регламентом (Приложение 2).

6.2. Турнир состоит из 60 вопросов игры «Что? Где? Когда?» (4 тура по 15 вопросов), одного блока «Мультиигры», игры «Медиа-азбука» и командной игры «Своя игра».

6.3. Игровое жюри турнира рассматривает ответы участников и принимает решение о зачёте ответов.

6.4. Оргкомитет турнира утверждает результаты, определяет победителей и призеров турнира.

6.5. Всем участникам турнира вручается сертификат об участии с указанием состава команды.

6.6. Победители турнира награждаются дипломами и кубком победителя, призеры турнира награждаются дипломами и наградной продукцией.

VII. ОРГКОМИТЕТ

7.1. Оргкомитет обязан:

- соблюдать настоящее Положение и регламент;
- сообщить командам, имеющим право участвовать, время начала и окончания игр, условия приёма команд;
- обеспечить работу редакторов вопросов и апелляционного жюри;
- обеспечить команды игровыми местами, карточками для ответов, раздаточным материалом;
- предоставить итоговые результаты турнира командам-участницам.

VIII. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ОБЯЗАННОСТЕЙ

8.1. Клуб интеллектуальных игр Зауралья «PROзнание»:

- определяет персональный состав редакторской группы, ведущего, состав игрового и апелляционного жюри;
- обеспечивает работу редакторской группы, ведущего, игрового и апелляционного жюри, волонтеров;
- обеспечивает подготовку игровых материалов редакторской группой турнира;
- обеспечивает команды карточками для ответов, раздаточным материалом;
- осуществляет прием заявок на участие в турнире;
- сообщает командам, имеющим право участвовать, время начала и окончания игр;
- утверждает результаты, определяет победителей и призёров турнира;
- обеспечивает участников турнира сертификатами об участии с указанием состава команды, победителей турнира - дипломами и кубком победителя, призёров турнира – дипломами;
- взаимодействует со спонсорами, партнёрами турнира.

8.2. Департамент образования и науки Курганской области:

- обеспечивает информационную поддержку турнира.

8.3. ГБУДО «Детско-юношеский центр»:

- предоставляет для проведения всех этапов турнира звукоусиливающую аппаратуру;
- обеспечивает трансфер звукоусиливающей аппаратуры на все этапы турнира;
- обеспечивает присутствие на турнире технического специалиста для настройки звукоусиливающей аппаратуры;
- обеспечивает информационную поддержку турнира.

8.4. КРО ООГДЮО «Российское движение школьников»:

- обеспечивает информационную поддержку турнира;
- обеспечивает победителей и призеров турнира наградной продукцией.

8.5. МБОУ города Кургана «Гимназия № 47»:

- предоставляет помещение для проведения всех этапов турнира, помещение для организаторов;
- предоставляет возможность пользования гардеробом для участников турнира;
- предоставляет мебель (столы, парты, стулья) для проведения всех этапов турнира по количеству участников.

IX. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

9.1. Организационный комитет турнира оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение не позднее чем за 5 (пять) дней до начала мероприятия.

Приложение 1
к Положению о проведении
V открытого Турнира по интеллектуальным играм
на кубок Клуба интеллектуальных игр Зауралья «PROзнание»

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ
в V открытом Турнире по интеллектуальным играм
на кубок Клуба интеллектуальных игр Зауралья «PROзнание»

Образовательная организация:	
Название команды:	
Телефон капитана команды:	
E-mail капитана команды:	
Ссылка на соц. сеть «В контакте» капитана команды:	

Персональный состав команды			
№ п/п	Ф.И.О.	Номер класса/курса (без литеры)	Дата рождения
1 (капитан)			
2			
3			
4			
5			
6			
Запасные игроки			
7			
8			
Руководитель команды			
	Ф.И.О.	Должность	Контактный телефон

С Положением о проведении турнира ознакомлены и согласны.

Руководитель команды _____ Ф.И.О. _____ /подпись/

Заполняя данную анкету, Вы соглашаетесь на обработку своих персональных данных, то есть совершение, в том числе, следующих действий: обработку (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных), при этом общее описание вышеуказанных способов обработки данных приведено в Федеральном законе от 27.07.2006 № 152-ФЗ, а также на передачу такой информации третьим лицам, в случаях, установленных нормативными документами вышестоящих органов и законодательством РФ.

РЕГЛАМЕНТ

V открытого Турнира по интеллектуальным играм на кубок Клуба интеллектуальных игр Зауралья «ПРОзнание»

1. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Турнир состоит из 60 вопросов спортивной версии игры «Что? Где? Когда?» (4 тура по 15 вопросов), одного блока «Мультиигр», игры «Медиа-азбука» и командной игры «Своя игра».

1.2. Итоги турнира в общем зачёте подводятся по сумме занятых мест во всех четырёх играх. В случае равенства баллов выше в итоговом протоколе ставится та команда, которая заняла более высокое место в спортивной версии игры «Что? Где? Когда?». Победителями турнира становятся три лучшие команды.

2. ПРАВИЛА ИГРЫ «МЕДИА-АЗБУКА»

2.1. На экране командам показываются 90 слайдов, соответствующие 30 буквам русского алфавита (отсутствуют буквы Ы, Ь, Ъ).

2.2. Каждой букве соответствуют три слайда, при этом заранее буква не оглашается и порядок букв не соответствует их расположению в алфавите. Команды должны угадать, что изображено на каждом слайде и вписать в соответствующую графу бланка ответов.

2.3. Все слайды разбиты на три блока (10 букв в каждом). Команды сдают ответы после каждого блока. Правильные ответы оглашаются после того, как будут сданы ответы на все 90 вопросов.

2.4. За каждый правильный ответ команде начисляется один балл, за неправильные ответы баллы не вычитаются.

2.5. Места команды в игре определяются по количеству набранных баллов.

2.6. При равенстве набранных очков команды считаются разделившими места.

3. ПРАВИЛА ИГРЫ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

3.1. Основной турнир состоит из четырёх игр и 60 вопросов (по 15 вопросов в каждой). Вопросы готовят лица, назначенные оргкомитетом.

3.2. Основной турнир проходит в течение всех четырёх игровых дней. В каждый из игровых дней разыгрывается 15 вопросов (один тур).

3.3. Проведение игры осуществляется по правилам, описанным в Кодексе спортивного варианта игры «Что? Где? Когда?».

3.4. Во время основного турнира одновременно принимать участие в игре в составе команды могут не более шести игроков из числа заявленных. Участие незаявленных игроков не допускается. Никто не может в ходе тура играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время. Замены игроков могут производиться только между турами.

3.5. Каждый правильный ответ оценивается в один балл, неправильный – в ноль баллов. По итогам отыгрыша всех 60 вопросов турнира команда получает количество баллов, равное сумме правильных ответов.

3.6. Места команд в основном турнире определяются по количеству правильных ответов. В случае равенства этого показателя у двух или более команд учитывается дополнительный показатель – рейтинг. Рейтинг рассчитывается единый для всех команд. Рейтинг каждого вопроса вычисляется по формуле: $A+1-B$ (A – количество играющих команд, B – количество команд, правильно ответивших на данный вопрос). Рейтинг команды по итогам турнира равен сумме рейтингов вопросов, на которые команда дала правильный ответ). В случае равенства рейтинга у команд, давших одинаковое количество правильных ответов, команды считаются поделившими места.

3.7. Все команды играют в одном помещении.

3.8. Задача команд: своевременно дать правильный ответ на вопрос, заданный ведущим.

3.9. Ответы даются в письменном виде на бланках для ответов, на которых, помимо ответа, должны быть указаны номер команды, номер тура и номер вопроса.

3.10. Ведущий игры объявляет порядковый номер вопроса и задает вопрос, после чего начинается отсчёт чистого времени, равного 60 секундам. Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Обсуждение закончено». Ещё через 10 секунд дается сигнал «Сдайте ответы».

3.11. Сдавшей ответ вовремя считается команда, игрок которой поднял вверх руку с бланком для ответов не позднее чем через 5 секунд после сигнала ведущего «Сдайте ответы».

3.12. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.

3.13. Письменные ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов каждого игрового тура.

3.14. Ответ считается неправильным, если:

- не раскрывает сути вопроса с достаточной степенью конкретизации;
- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- команда дала более одного варианта ответа, хотя бы один из которых неверен;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, даты и т.д.), искажающие или меняющие суть вопроса;

3.15. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.

3.16. После каждого тура ведущий объявляет результаты команд.

4. ПРАВИЛА КОМАНДНОЙ ИГРЫ «СВОЯ ИГРА»

4.1. Участниками командной спортивной игры «Своя игра» являются все команды, принимающие участие в турнире. Во время проведения игры в составе команды одновременно могут играть не более шести человек.

4.2. Каждой команде выдаётся бланк для записи ответов. Ведущий зачитывает командам 10 тем, каждая из которых состоит из 5 вопросов. Каждый вопрос имеет стоимость (10, 20, 30, 40 либо 50 очков). Ответы команды вписывают в выданные им бланки в соответствующем порядке. Через 10 секунд после окончания чтения вопроса ведущий начинает чтение следующего вопроса.

4.3. За правильные ответы стоимость вопроса прибавляются, за неправильные – вычитается. Если команда не дала ответа на вопрос, это не влияет на количество набранных ею очков.

4.4. Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество очков по сумме 10 тем. При равенстве набранных очков, места этих команд определяются по наибольшему количеству очков, набранных на правильных ответах. В случае равенства и этого показателя, команды считаются разделившими места.

5. ПРАВИЛА БЛОКА «МУЛЬТИИГРЫ»

5.1. Игра состоит из 6 конкурсов, разнообразных по содержанию. Это могут быть «игры со словами» («шароиды», «кубраечки», «перевёртыши», ...), ребусы, музыкальные конкурсы и т.д., тематические конкурсы, посвященные литературе, географии, истории искусства, истории спорта и другим областям знания. На каждый конкурс отводится от 5 до 10 минут.

5.2. Состав команды не может состоять более, чем из 6 человек.

5.3. В каждом из конкурсов команда может набрать от 0 до 10 баллов в зависимости от количества данных правильных ответов.

5.4. Итог подводится по сумме баллов, набранных во всех шести конкурсах. В случае равенства набранных баллов команды считаются поделившими места.