

УТВЕРЖДАЮ

Директор департамента молодёжной  
политики и туризма Ямало-Ненецкого  
автономного округа



Н.Р. Хайруллин  
2020 год

УТВЕРЖДАЮ

Начальник управления  
по делам семьи и молодёжи  
Администрации города Ноябрьска



И.В. Шевелев  
2020 год

## ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении онлайн чемпионата по интеллектуальной игре на Кубок Губернатора Ямало-Ненецкого автономного округа «Битва интеллектов-2020», посвященного 90-летию со дня образования Ямало-Ненецкого автономного округа**

### 1. Общие положения

1.1. Онлайн чемпионат по интеллектуальной игре на Кубок Губернатора Ямало-Ненецкого автономного округа «Битва интеллектов-2020», посвященный 90-летию со дня образования Ямало-Ненецкого автономного округа (далее - Чемпионат) проводится в рамках реализации государственной программы Ямало-Ненецкого автономного округа «Развитие туризма, повышение эффективности реализации молодёжной политики, организация отдыха и оздоровления детей и молодёжи на 2014 – 2024 годы» и муниципальной программы муниципального образования город Ноябрьск «Развитие молодёжной политики» на 2014-2025 годы.

1.2. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения Чемпионата, организационно-методическое обеспечение, порядок участия в Чемпионате.

1.3. Учредителями Чемпионата являются департамент молодёжной политики и туризма Ямало-Ненецкого автономного округа и управление по делам семьи и молодёжи Администрации города Ноябрьска.

1.4. Организатором Чемпионата является муниципальное бюджетное учреждение «Дворец молодёжи», контактный телефон: +7(3496) 36-92-28.

### 2. Цели и задачи Чемпионата

2.1. Цель Чемпионата – популяризация форм интеллектуального досуга среди молодёжи, привлечение новых участников движения интеллектуальных игр, выявление сильнейших играющих команд из городов Ямало-Ненецкого и Ханты-Мансийского автономных округов, Челябинской, Свердловской, Курганской, Тюменской областей, развитие интеллектуального потенциала молодёжи Уральского федерального округа.

2.2. В ходе проведения Чемпионата решаются следующие задачи:

- повышения интереса к изучению истории и культуры Ямало-Ненецкого автономного округа;
- популяризация природного, культурного и промышленного наследия региона, образа жизни и традиций народов, проживающих в автономном округе;
- развитие и популяризация интеллектуальной деятельности среди молодёжи Уральского федерального округа;
- создание и поддержка деятельности интеллектуальных клубов в муниципалитетах Уральского федерального округа;

- формирование навыков эффективного командного взаимодействия;
- создание условий для общения и укрепления межличностных связей среди молодежи округа;
- создание условий для реализации интеллектуального потенциала участников Чемпионата.

### 3. Дата и место проведения Чемпионата

#### 3.1. Чемпионат состоится **28 ноября 2020 года**:

- в **14:00** часов – для школьных команд;
- в **18:00** часов – для молодежных команд.

3.2. Место проведения Чемпионата: прямая трансляция будет проходить на платформе **youtube.com** и на сайте **https://intgame.ru/**. Ссылка на прямую трансляцию и платформу для ответов будет выслана командам, прошедшим регистрацию.

### 4. Участники Чемпионата и условия участия

4.1. Участники Чемпионата - сборные команды (команда и её руководитель) организаций, предприятий, учреждений, учебных заведений, интеллектуальных клубов Уральского федерального округа. Состав команды – от 4 до 6 игроков.

4.2. Участники Чемпионата делятся на две возрастные категории - школьные и молодежные команды:

4.2.1. Школьные команды - молодежь в возрасте от 14 до 18 лет включительно, представители образовательных учреждений, молодежных общественных организаций, а также общественных объединений, осуществляющих деятельность по развитию интеллектуальных игр на территории Уральского федерального округа.

4.2.2. Молодежные команды - команды учреждения СПО и ВПО, молодежных общественных организаций, учреждений и организаций, а также представители работающей молодежи Уральского федерального округа в возрасте от 18 до 35 лет (участие в Чемпионате участников в возрасте от 35 лет и старше допускается не более 1/2 от общего состава команды).

4.3. Обязательным условием участия в Чемпионате для лиц от 14 лет до 30 лет является регистрация в автоматизированной информационной системе «Молодёжь России» (<https://mygosmol.ru>) и подача заявки на участие в мероприятии «Чемпионат по интеллектуальной игре на кубок Губернатора Ямало-Ненецкого автономного округа «Битва интеллектов-2020» не позднее **26 ноября 2020 года**.

4.4. Подача заявки на участие в Чемпионате команды означает согласие каждого участника Чемпионата с условиями данного Положения.

4.5. Для участия в Чемпионате командам необходимо подать заявку в электронной форме (адрес заявки: <https://forms.gle/eENfeFxoAK6bswQz8>) до **26 ноября 2020 года** и прикрепить скан-копию заполненной заявки (Приложение № 1 к настоящему Положению).

4.6. Каждая команда должна иметь название и общий элемент одежды.

4.7. Для участия в Чемпионате необходимо:

4.7.1. **Устройство капитана** - компьютер, ноутбук, планшет или телефон, для ввода ответов.

4.7.2. **Устройства трансляции** - компьютер, ноутбук, планшет или телефон, для просмотра youtube-трансляции Чемпионата (можно смотреть трансляцию и вводить ответы на одном устройстве).

4.7.3. **Интернет** – должен иметь достаточную скорость для просмотра youtube-трансляции Чемпионата и ввода ответов на вопросы.

4.7.4. **Устройства капитана и трансляции** - должны иметь систему **видеочата Zoom**. Для трансляции видео команды.

## **5. Порядок проведения Чемпионата**

5.1. Чемпионат включает в себя 3 тура по 10 вопросов в форме спортивной игры «Что? Где? Когда?».

5.2. Пакет вопросов подготовлен ведущим Чемпионата, участником телевизионного клуба «Что? Где? Когда?». Вопросы - из разных областей знаний, в том числе в пакет включены вопросы, связанные с историей, культурой, природными и этнографическими особенностями Ямало-Ненецкого автономного округа.

5.3. Участники играют по правилам одновременной игры для всех команд и отвечают на одни и те же вопросы.

5.4. За игровым столом находятся все участники команды. В каждой команде за столом может находиться не менее 4 и не более 6 человек. Присутствие других людей, кроме участников турнира, запрещено. Игроки, опоздавшие к началу тура, либо покинувшие места до его окончания, могут войти в игру только со следующего тура. В случае нарушения данного пункта счётная комиссия вправе аннулировать результаты команды в туре.

5.5. Каждая команда обязана транслировать видеосигнал, чтобы видна была вся команда, участвующая в игре. Отключать видео запрещено.

5.6. Каждая команда собирается онлайн в приложении видеочата Zoom в единое для всех команд время, капитаны регистрируются и заходят в Чемпионат на сайте <https://intgame.ru/> на своём устройстве (компьютер, ноутбук, планшет или телефон).

5.7. Организаторы начинают youtube-трансляцию. Ведущий задает вопрос, текст вопроса и иллюстрации к нему показываются в трансляции.

5.8. После этого запускается таймер и поле для ввода ответов на устройствах капитанов команд. После объявления правильного ответа система переключается на следующий вопрос.

5.9. Ответы команд попадают на сайт <https://intgame.ru/> и проверяются Игровым жюри в режиме реального времени. Сообщить о технической ошибке Игрового жюри капитан может в перерывах и после окончания игры через форму на сайте проекта.

## **6. Подведение итогов Чемпионата**

6.1. По окончании 3-х туров подводится итог Чемпионата и определяется победитель в каждой возрастной категории. Победитель Чемпионата определяется по наибольшему количеству баллов, набранных командой. Итоги Чемпионата подводятся путем суммирования баллов, заработанных командами в каждом из туров.

6.2. В случае, если по результатам Чемпионата у двух или более команд, претендующих на призовое место в общем зачете для любой из возрастных групп, количество правильных ответов совпадает, между такими командами назначается «перестрелка». Под «перестрелкой» понимается дополнительный тур, пакет для которого состоит из специально подготовленных дополнительных вопросов. Вопросы задаются командам, участвующим в «перестрелке» по одному вопросу до выявления победителя.

## **7. Награждение победителей и участников Чемпионата**

7.1. Команды, занявшие в своих возрастных группах первое, второе и третье призовые места, объявляются победителями Чемпионата в соответствующих возрастных категориях и награждаются кубками и дипломами.

7.2. Команды, не занявшие призовые места, награждаются дипломами за участие в Чемпионате.

## **8. Финансирование Чемпионата**

Финансирование Чемпионата осуществляется в рамках реализации мероприятий подпрограммы 1 «Содействие эффективной реализации потенциала молодёжи и основных направлений молодёжной политики», программы «Развитие туризма, повышение эффективности реализации молодёжной политики, организация отдыха и оздоровления детей и молодёжи на 2014 – 2024 годы» на 2020год, на проведение открытого чемпионата по интеллектуальной игре на Кубок Губернатора Ямало-Ненецкого автономного округа – г. Ноябрьска и подпрограммы 3 «Содействие эффективной реализации потенциала молодёжи и ее адаптации в жизни общества» муниципальной программы муниципального образования город Ноябрьск «Развитие молодёжной политики» на 2014-2025 годы на реализацию проекта «Клуб интеллектуальных игр».

## **9. Заключительные положения**

9.1. Организаторы Чемпионата оставляют за собой право вносить изменения в настоящее Положение не позднее, чем за 3 дня до начала проведения Чемпионата. Информация об изменениях публикуется на сайте организаторов Чемпионата [www.dm89.ru](http://www.dm89.ru) и на сайте учредителей Чемпионата [www.dmppt.yanao.ru](http://www.dmppt.yanao.ru), [www.noyamolod.ru](http://www.noyamolod.ru).

9.2. Организаторы Чемпионата не несут ответственность за распространение фото и видео материалов зрителями и участниками данного мероприятия.

9.3. Капитанам команд не позднее, чем за три дня до проведения Чемпионата будет выслана подробная инструкция по участию в Чемпионате.

9.4. Для оперативного взаимодействия и решения возникающих вопросов будет создан чат с капитанами команд в мессенджере WhatsApp

**Заявка**  
**на участие в онлайн чемпионате по интеллектуальной игре**  
**на Кубок Губернатора Ямало-Ненецкого автономного округа**  
**«Битва интеллектов-2020»**

---

(Муниципальное образование, организация /учреждение)

---

(Название команды)

---

(руководитель команды ФИО, контактные данные: телефон, электронная почта)

---

(возрастная категория)

№п/п	Ф.И.О.	Дата рождения	Место работы/учебы, должность
1			
2			
3			
4			
5			
6			