

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Турнира по интеллектуальным играм «Кубок первокурсника – 2023»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Турнир по интеллектуальным играм «Кубок первокурсника - 2023» (далее – турнир) – это общедоступное интеллектуальное соревнование, которое состоит из двух этапов (отборочные этапы, финал) и интеллектуальных игр, в которых участники отвечают на задания из разных областей знаний. Порядок проведения турнира определяется настоящим Положением.

1.2. Учредителем турнира является Департамент образования и науки Курганской области.

1.3. Турнир организуют ГАНОУ КО «Центр развития современных компетенций», Клуб интеллектуальных игр Зауралья (далее – оргкомитет).

1.4. Турнир посвящен Году педагога и наставника в России, празднованию Дня российского студенчества.

1.5. Участие в турнире является бесплатным для всех команд.

1.6. Формат турнира предполагает очное участие.

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ТУРНИРА

2.1. Турнир проводится с целью развития интеллектуально-творческого потенциала молодежи Курганской области, популяризации и дальнейшего развития интеллектуального движения в регионе.

2.2. Задачи турнира:

- вовлечение студентов профессиональных образовательных организаций Курганской области в интеллектуальное движение региона;
- развитие у участников турнира навыков аналитического и творческого мышления, коллективного взаимодействия при решении задач;
- популяризация интеллектуальных игр в Курганской области;
- привлечение молодежи Курганской области к интеллектуальным формам досуга;
- определение лучших и стимулирование создания новых молодёжных команд в Курганской области.

III. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ ТУРНИРА

3.1. К участию в турнире допускаются команды, состоящие из 6 игроков – студентов первых курсов профессиональных образовательных организаций Курганской области, отправившие заявку на участие в турнире.

3.2. Все игроки команды должны обучаться в одной профессиональной образовательной организации. Участие в команде игроков, обучающихся в разных профессиональных образовательных организациях, запрещается.

3.3. Запрещается участие одного игрока в составе разных команд. В случае нарушения этого пункта результаты команд аннулируются.

3.4. Команде, принимающей участие в турнире, рекомендуется иметь общий стиль в одежде или отдельный элемент, отражающий принадлежность к образовательной организации (форма команды).

3.5. Расходы по трансферу участников до места проведения турнира (г. Курган) несет направляющая сторона.

IV. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4.1. Турнир проводится в два этапа: отборочный и финал.

4.2. Место и сроки проведения отборочных этапов турнира:

Дата проведения	Время	Место проведения
27 января 2023 года	11:30 - 12:00 – регистрация команд 12:00 – 14:00 – отборочный этап	Инвестиционное агентство Курганской области (г. Курган, ул. Бурова-Петрова, д. 112, 3 этаж, актовый зал)
	14:30 - 15:00 – регистрация команд 15:00 – 17:00 – отборочный этап	

4.3. Место и сроки проведения финала турнира:

Дата проведения	Время	Место проведения
3 февраля 2022 года	11:00 - 12:00 – регистрация команд 12:00 – 16:00 – финал турнира	Мультицентр «Скрепка» (г. Курган, ул. М. Горького, д. 129, 3 этаж (Худмузей))

4.4. Прием заявок на участие в турнире – до 23:59 часов 24 января 2023 года.

Заявка на участие в турнире подается путем заполнения электронной формы по ссылке clck.ru/33FPwW.

Итоговый список команд публикуется в группе Клуба интеллектуальных игр Зауралья в социальной сети «ВКонтакте» - vk.com/proznanie45

V. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ И ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ ТУРНИРА, НАГРАЖДЕНИЕ

5.1. Турнир проводится в соответствии с настоящим Положением и Регламентом (приложение).

5.2. Отборочные этапы турнира:

5.2.1. Количество команд – участниц отборочных этапов турнира не ограничено. Допускается участие в отборочных этапах турнира неограниченного количества команд, представляющих одну профессиональную образовательную организацию.

5.2.2. Оргкомитет определяет дату и время участия в отборочном этапе турнира индивидуально для каждой команды. Подробный список с датой и временем проведения отборочных этапов и участвующих в них командах публикуется в группе Клуба интеллектуальных игр Зауралья в социальной сети «ВКонтакте» - vk.com/proznanie45.

5.2.3. Отборочные этапы турнира состоят из 24 вопросов игры «Что? Где? Когда?» (2 тура по 12 вопросов).

5.2.4. Каждый правильный ответ команды оценивается в один балл, неправильный – в ноль баллов. По итогам отыгрыша всех 24 вопросов отборочного этапа турнира команда получает количество баллов, равное сумме правильных ответов.

5.2.5. По итогам всех отборочных этапов турнира определяются 10 команд (набравшие наибольшее количество баллов), которые проходят в финал турнира.

5.2.6. При равенстве набранных баллов между командами, претендующими на выход в финал турнира, команды считаются разделившими места.

5.2.7. Оргкомитет имеет право пригласить для участия в финале турнира команды по своему выбору, независимо от показанных ими результатов на отборочном этапе.

5.3. Финал турнира:

5.3.1. В финале турнира принимают участие 10 команд. Допускается участие в финале турнира нескольких команд, представляющих одну профессиональную образовательную организацию.

5.3.2. Финал турнира состоит из 36 вопросов игры «Что? Где? Когда?» (3 тура по 12 вопросов), блока «Мультиигры». Подробное описание правил игр описано в Регламенте турнира (приложение).

5.3.3. Итоги финала турнира подводятся в общем зачёте по результатам игры «Что? Где? Когда?» и дополнительно набранным баллам.

5.3.4. По итогам финала турнира определяется команда-победитель (I место), серебряный призёр турнира (II место), бронзовый призёр турнира (III место).

5.4. Победитель и призёры турнира награждаются кубками, дипломами и денежными призами: за I место - 15 000 рублей, за II место – 10 000 рублей, за III место – 5 000 рублей.

5.5. Всем командам вручается сертификат об участии в турнире.

VI. ЖЮРИ ТУРНИРА

6.1. Решения о зачёте или незачёте ответов команд принимает ведущий.

6.2. Решает спорные вопросы и рассматривает апелляции апелляционное жюри, назначаемое оргкомитетом. Решения принимаются открытым голосованием, простым большинством голосов. В состав апелляционного жюри входят 3 человека.

6.3. Апелляция может быть подана только в письменном виде капитаном команды на любой вопрос не позднее 15 минут после объявления предварительных результатов очередного тура (игры).

6.4. Апелляция может быть подана на некорректность вопроса, дуальность вопроса (ответ команды не менее правильный, чем ответ автора вопроса), признание степени конкретизации ответа, данного командой, достаточной для зачёта. Апелляции других типов не принимаются и не рассматриваются.

6.5. Если апеллирующая сторона доказала некорректность вопроса, вопрос аннулируется для всех команд. Дополнительные вопросы (вместо снятого) не задаются.

6.6. Если апеллирующая сторона доказала дуальность вопроса, то всем командам, давшим подобные дуальные ответы, засчитывается правильный ответ и вопрос не аннулируется.

6.7. Если степень конкретизации ответа, данного апеллирующей стороной, признана апелляционным жюри достаточной для зачёта, то всем командам, давшим ответы с подобной степенью конкретизации, засчитывается правильный ответ и вопрос не аннулируется.

VII. ОРГКОМИТЕТ ТУРНИРА

7.1. К исполнительным органам турнира относятся: оргкомитет, редакторская группа, ведущий, апелляционное жюри.

7.2. Оргкомитет турнира:

- соблюдает настоящее Положение и регламент;
- определяет персональный состав и обеспечивает работу редакторской группы, ведущего, апелляционного жюри;
- осуществляет прием заявок на участие в турнире;
- сообщает командам, имеющим право участвовать, время начала и окончания этапов, игр;
- обеспечивает команды игровыми местами, карточками для ответов, раздаточным материалом;
- утверждает результаты, определяет победителя и призёров турнира;
- предоставляет итоговые результаты турнира командам-участницам;
- обеспечивает информационную поддержку турнира;
- взаимодействует со спонсорами, партнёрами турнира.

VIII. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

8.1. Оргкомитет турнира оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

РЕГЛАМЕНТ

Турнира по интеллектуальным играм «Кубок первокурсника – 2023»

1. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Турнир по интеллектуальным играм «Кубок первокурсника - 2023» состоит из двух этапов (отборочные этапы и финал) и различных интеллектуальных игр - «Что? Где? Когда?» в ее спортивном варианте, блока «Мультиигры».

2. ПРАВИЛА ИГРЫ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

2.1. Отборочный этап турнира состоит из 24 вопросов игры «Что? Где? Когда?» (2 тура по 12 вопросов). В финале турнира отыгрываются 36 вопросов игры «Что? Где? Когда?» (3 тура по 12 вопросов). Вопросы готовят лица, назначенные оргкомитетом.

2.2. Во время турнира одновременно принимать участие в игре в составе команды могут шесть игроков. Участие незаявленных игроков не допускается. Никто не может в ходе тура играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время.

2.3. Каждый правильный ответ оценивается в один балл, неправильный – в ноль баллов. По итогам отыгрыша всех вопросов команда получает количество баллов, равное сумме правильных ответов.

2.4. Места команд определяются по количеству правильных ответов. При равенстве набранных баллов между командами, претендующими на звание победителя или призёра финала турнира, проводится «перестрелка». Таким командам задаются дополнительные вопросы до первого неправильного ответа одной из команд. В других случаях команды, давшие одинаковое количество правильных ответов, считаются поделившими места.

2.5. Все команды играют в одном помещении.

2.6. Задача команд: своевременно дать правильный ответ на вопрос, заданный ведущим.

2.7. Ответы даются в письменном виде на бланках для ответов, на которых, помимо ответа, должны быть указаны номер команды, номер тура и номер вопроса.

2.8. Ведущий игры объявляет порядковый номер вопроса и задает вопрос, после чего начинается отсчёт чистого времени, равного 60 секундам. Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Время, сдайте ответы».

2.9. Сдавшей ответ вовремя считается команда, игрок которой поднял вверх руку с бланком для ответов не позднее чем через 5 секунд после сигнала ведущего «Время, сдайте ответы».

2.10. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.

2.11. Письменные ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов каждого игрового тура.

2.12. Ответ считается неправильным, если:

- не раскрывает сути вопроса с достаточной степенью конкретизации;
- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- команда дала более одного варианта ответа, хотя бы один из которых неверен;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, даты и т.д.), искажающие или меняющие суть вопроса.

2.13. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре.

2.14. После каждого тура ведущий объявляет результаты команд.

2.15. Ведущий может озвучивать ответы команд, которые посчитает смешными.

3. ПРАВИЛА БЛОКА «МУЛЬТИИГРЫ».

3.1. Игра проводится в финале турнира в качестве «разминки». В игре принимают участие все команды, прошедшие в финал.

3.2. Игра состоит из конкурсов, разнообразных по содержанию. Это могут быть «игры со словами» («шароиды», «кубраечки», «перевёртыши»), ребусы, музыкальные конкурсы, тематические конкурсы, посвященные различным областям знаний. На каждый конкурс отводится от 5 до 10 минут.

3.3. Состав команды - шесть игроков.

3.4. В каждом из конкурсов команда может набрать определенное количество баллов в зависимости от количества данных правильных ответов.

3.5. Итог подводится по сумме баллов, набранных во всех конкурсах. В случае равенства набранных баллов команды считаются поделившими места.

3.6. Команда, занявшая первое место по результатам блока «Мультиигры» получает 1 (один) дополнительный балл в общий зачет финала турнира.