



Утверждаю
И.о. директора ГАНОУ КО ЦРСК
Э.Г. Садыкова
«27» Сентября 2023 г.

Положение о Конкурсном отборе участников областной профильной смены «ПрактикУм»

1. Общие положения

1.1. Положение о Конкурсном отборе на участие в областной профильной смене «ПрактикУм» (далее – Положение, Смена) определяет порядок организации и проведения конкурса среди ее потенциальных участников.

1.2. Цель Конкурсного отбора - выявление и поддержка потенциальных участников смены, добившихся значительных успехов в научно-техническом творчестве и успешно выполнивших конкурсные задания настоящего Положения.

1.3. Организатором Конкурсного отбора является Государственное автономное некоммерческое образовательное учреждение Курганской области «Центр развития современных компетенций» (далее – Организатор).

1.4. Участники отбора, набравшие наибольшее количество баллов, будут рекомендованы к участию в профильной смене «ПрактикУм», проходящей в период с 27 октября по 1 ноября 2023 года на базе Комплекса отдыха и развития «Чумляк» (Щучанский район, село Чумляк) согласно квоте.

1.5. Настоящее Положение подлежит открытой публикации в официальной группе в социальной сети «ВКонтакте» детского технопарка «Кванториум» <https://vk.com/kvantorium45> с момента его утверждения.

2. Участники Конкурсного отбора

2.1 К участию в Конкурсном отборе приглашаются учащиеся детских технопарков «Кванториум» (г. Курган, г. Шадринск), а также учащиеся образовательных организаций всех муниципальных образований Курганской области, на базе которых созданы центры цифрового, естественнонаучного, технического и гуманитарного профилей «Точка роста», «IT-куб», «Инженерные классы» в возрасте от 10 до 17 лет включительно (далее – Участник).

В Конкурсном отборе могут принимать участие следующие категории обучающихся:

2.1.1. Учащиеся детских технопарков Курганской области «Кванториум» 1,2,3 линии обучения по дополнительным общеобразовательным программам (далее – ДОП), а также учащиеся 0 линии ДОП, которые ранее проходили обучение в детском технопарке «Кванториум» и успешно прошли аттестацию по итогам реализации ДОП.

2.1.2. Учащиеся образовательных организаций, на базе которых созданы центры образования цифрового и гуманитарного профилей – «Точка роста», «IT-куб» и «Инженерные классы».

3. Порядок участия в Конкурсном отборе

3.1. Конкурсный отбор состоит из нескольких этапов:

1 этап: выбор кейса из предложенного списка (для его реализации на смене) (Приложение).

2 этап: прием пакета заявочных документов - с 25 сентября 2023 года по 13 октября 2023 года.

3 этап: подведение итогов Конкурсного отбора, определение списка победителей - 20 октября 2023 года.

3.2. Пакет заявочных документов содержит следующие обязательные документы:

3.2.1. Анкета-заявка установленного образца;

3.2.2. Выполненные задания Конкурсного отбора, включая предоставление портфолио, подтверждающее достижения Участника в мероприятиях по научно-техническому творчеству различного уровня.

3.3. Все предоставленные документы подлежат проверке Организатором Конкурсного отбора на соответствие действительности указанных в них данных.

3.4. В случае нарушения правил проведения Конкурсного отбора Участником, Организатор может отказать ему в дальнейшем участии в Конкурсном отборе.

3.5. Регистрация участия в Конкурсном отборе осуществляется путем заполнения анкеты-заявки в электронной форме, ссылка на которую будет опубликована в официальной группе в социальной сети «ВКонтакте» детского технопарка «Кванториум» <https://vk.com/kvantorium45> 25 сентября 2023 года.

3.6. Оформленная анкета-заявка установленного образца по умолчанию подтверждает: ознакомление Участника с настоящим Положением и добровольное согласие на сбор, хранение, использование, распространение (передачу) и публикацию его персональных данных, а также результатов его работ, в том числе в сети Интернет.

4. Порядок проведения Конкурсного отбора

4.1. Конкурсный отбор включает несколько этапов, каждый из которых предусматривает выполнение определенного конкурсного задания.

4.2. Предметом оценки в Конкурсном отборе являются два конкурсных задания. Выполнение Участником всех конкурсных заданий обязательно.

4.3. 1 конкурсное задание – предоставление портфолио. Портфолио включает перечень грамот и дипломов инженерно-технической направленности (за последние три года) с прикреплением ссылки на соответствующий электронный документ.

4.4. 2 конкурсное задание представляет собой выполнение задания по тематике выбранного кейса (Приложение).

4.5. Для Конкурсного отбора формируется экспертная комиссия в составе из пяти человек.

4.6. Экспертиза пакета заявочных документов и качества выполнения конкурсных заданий осуществляется экспертной комиссией и проводится в сроки не позднее 20 октября 2023 года согласно критериям оценки материалов Участника, указанным в таблице.

Таблица

Критерии оценки портфолио Участника

Критерий	Показатели
Портфолио	Баллы за грамоты одного уровня не суммируются (достаточно прикрепить по одному документу на каждый уровень, максимальное количество документов в портфолио - не более 4 шт.). - школьная грамота/диплом (+1 балл) - муниципальная грамота/диплом (+2 балла) - региональная грамота/диплом (+3 балла) - всероссийская грамота/диплом (+4 балла)

4.7. Информацию о результатах участия в Конкурсном отборе (промежуточные и итоговый) Участник получает в персональном порядке на личный адрес электронной почты, указанный в анкете-заявке. Информация о прохождении итогового этапа Конкурсного отбора будет направлена не позднее 20 октября 2023 года.

5. Подведение итогов Конкурсного отбора

5.1. По количеству набранных баллов составляется единый рейтинговый список Участников Конкурсного отбора от наибольшего количества баллов до наименьшего.

5.2. Победителями Конкурсного отбора становятся Участники, набравшие наибольшее количество баллов.

5.3. Решение экспертной комиссии Конкурсного отбора о его результатах оформляется в виде письменного протокола, включающего сводную информацию об итогах выполнения Участниками всех заданий Конкурсного отбора. Протокол подписывается всеми членами экспертной комиссии.

5.4. Результаты Конкурсного отбора окончательные и пересмотру не подлежат.

5.5. В случае отказа от участия в программе смены одного из прошедших Конкурсный отбор Участников, право на участие передается другому Участнику, следующему за ним в ранжированном списке.

6. Контакты Организатора

Ответственные за организацию Конкурсного отбора:

Мехнин Александр Михайлович, руководитель Детского технопарка «Кванториум»;

Сахарина Виктория Олеговна, педагог-организатор Детского технопарка «Кванториум»;

Слинкина Ирина Николаевна, руководитель Центра по работе с одаренными детьми и молодежью «Малый университет» ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет».

Тел.: 8 (3522) 42-82-75

Карта кейсов с заданиями для профильной смены «ПрактикуМ»

№	Название кейса	Краткое описание кейса/трека	Возраст	Отборочное задание 1 (портфолио)	Отборочное задание 2
1	Веб-технологии	Разработка игры, где герой - доктор, должен спасти жизни жертв землетрясения. (Java)	14+	В портфолио учитывается наличие сертификатов, грамот и дипломов подтверждающих опыт участия по направлению веб-разработка .	Онлайн тестирование по теме: "Веб-технологии" пройдет 14 октября. Ссылка на тест будет отправлена на почту, указанную в заявке. Время для прохождения теста 1 час в течении дня. За каждый правильный ответ - 1 балл. <i>Дополнительные баллы:</i> - За участие в региональном этапе Чемпионате «Профессионалы» в данной компетенции (+10 баллов)
2	Программирование на Scratch	Разработка оригинальных персонажей и их анимация с помощью языка программирования Scratch.	10+	В портфолио учитывается наличие сертификатов, грамот и дипломов подтверждающих опыт участия по направлению математика, информатика и Scratch .	Задание на выбор: 1. Создание анимированной открытки на тему "Любимый педагог" в программе Scratch Критерии оценивания: - Публикация проекта на сайте - 5 баллов - Творческий подход и степень новизны идеи - 5 баллов - Сложность проекта (уровень детализации объектов и сложность кода) - 5 баллов 2. Создание изображения в любом графическом редакторе, на тему: "Любимый педагог" Критерии оценивания: - Соответствие работы теме - 3 балла - Оригинальность творческого замысла, художественный и эстетический уровень исполнения -5 баллов - Качество выполнения работы - 5 баллов
3	Ландшафтный дизайн-проект	Разработка проекта парка с арт-объектами и зонами отдыха	12+	В портфолио учитывается наличие сертификатов, грамот и дипломов	Создание 3D-модели в программе Blender на тему: "Мой дом". Обязательно в работе должен присутствовать сам дом, площадка на которой дом установлен.

		(Blender)		подтверждающих опыт участия по направлению 3D-моделированию, дизайну.	Критерии оценивания: -Детализированность объектов - 4 балла -Творческий подход и креативность - 2 балла -Красочность работы - 2 балла -Применение текстур к объектам - 4 балла -Моделирование объектов -6 баллов
4	Робототехника	Запрограммируем робота на преодоление модели моста, автономную перевозку грузов. (NXT, EV3, Spike)	10+	В портфолио учитывается наличие сертификатов, грамот и дипломов подтверждающих опыт участия по направлению - робототехника.	Прочитайте задание и соберите конструкцию из робота. Задание: Перед роботом находится вертикальное препятствие, размером не менее 200x200 мм, препятствие стоит непосредственно на полигоне. Вам необходимо сделать фотографии: - команды состоящую из 2-х человек с роботом в руках - 5 баллов - конструкции робота со всех сторон - 3 балла - правильно подобран датчик - 3 балла <i>Дополнительные баллы:</i> - Наличие в школе робототехнических комплектов и возможности их применения на смене (+10 баллов) - За победу в региональном турнире по робототехнике "Школьные годы чудесны" (+10 баллов) - За участие в в региональном турнире по робототехнике "Школьные годы чудесны" (+5 баллов)
5	Разработка чат-ботов для Telegram на Python	Разработка помощника бота, для организация интернет-магазина. (Python)	13+	В портфолио учитывается наличие сертификатов, грамот и дипломов подтверждающих опыт участия по направлению, информатика, python.	Онлайн тестирование по теме: "Основы программирования на Python". Ссылка на тест прикреплена в заявке и действительна до 14 октября. За каждый правильный ответ - 1 балл.
6	Радиоуправляемая машина	Разработка радиоуправляемой модели машины на базе микроконтроллера	12+	В портфолио учитывается наличие сертификатов, грамот и дипломов подтверждающих	Смоделируйте схему из моторов, микроконтроллера Arduino, для двухмоторной машинки на сайте https://www.tinkercad.com/ .

		Arduino и проведение соревнований на прохождении полосы препятствий.		опыт участия по направлению, информатика, физику, электроника, прототипирование.	Критерии оценивания: - схема полностью выполнена верно (оба мотора подключены, верно) - 5 баллов - в схеме допущена одна и более ошибок - 3 балла <i>Дополнительные баллы: за написанную программу для перемещения двухмоторной машины автономно на языке Arduino (+10 баллов)</i>
7	Игра под ключ	Проектирование собственной настольной игры с карточками и напечатанными на 3D-принтере персонажами. (Компас 3D, CorelDraw)	14+	В портфолио учитывается наличие сертификатов, грамот и дипломов подтверждающих опыт участия по направлению инженерный дизайн, 3D моделирование, дизайн.	Необходимо ответить на вопросы: - ТОП-3 любимых настольных игр? - 1 балл - Почему в них стоит сыграть? - 3 балла - В каком жанре вы бы хотели сделать свою игру и почему? - 2 балла - Самая неинтересная настольная игра в которую я играл(а), почему? - 1 балл
8	Бизнес - решения	Генерация бизнес - идеи. Подготовка презентации бизнес - решения.	14+	В портфолио учитывается наличие сертификатов, грамот и дипломов подтверждающих опыт участия по направлению проектирование и проектная деятельность.	Критерии оценивания: - Необходимо описать свою бизнес-идею - 5 баллов - Нарисуйте логотип или дизайн упаковки для своего продукта или услуги - 5 баллов
9	Гонки на дронах "Высота №1"	Настройка квадрокоптера, пилотирование и проведение соревнований на точное выполнение полетных заданий.	12+	В портфолио учитывается наличие сертификатов, грамот и дипломов подтверждающих опыт участия по направлению	Необходимо заснять видео. В кадре должно быть видно команду из 2-х человек, которые выполняют одно из предложенных заданий: - коптер летит по траектории (квадрат со стороной 1-2 м) с поворотом вокруг собственной оси на высоте 1 м - 10 баллов

				<p>пилотированию дронов.</p> <ul style="list-style-type: none"> - коптер скользит по поверхности пола по траектории (квадрат со стороной 1-2 м) с поворотом вокруг собственной оси - 5 баллов - коптер скользит по поверхности пола по траектории (квадрат со стороной 1-2 м) без поворота вокруг собственной оси- 3 балла <p>Обратите внимание! Выполняющий упражнение не может обходить сторону выполнения упражнения, (стоит в точке, в которой начал)</p> <p><i>Дополнительные баллы:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Наличие в школе квадрокоптеров и возможности их применения на смене (+10 баллов)
--	--	--	--	--