



**ПРАВИТЕЛЬСТВО
КУРГАНСКОЙ ОБЛАСТИ
ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
КУРГАНСКОЙ ОБЛАСТИ**

ул. Ленина, 35, г. Курган, 640000
телефон (8-3522) 46-14-41, факс 46-05-73
сайт: <https://don45.kurganobl.ru>
эл. почта: don@kurganobl.ru

от 21.11.2023 №ИСХ.08-07307/23

на № _____

Руководителям муниципальных
органов управления образованием

Руководителям подведомственных
образовательных организаций

О проведении Чемпионата по интеллектуальным играм

Информируем, что в период с 11 по 12 декабря 2023 года на базе Комплекса отдыха и развития «Чумляк» (Щучанский район, село Чумляк) состоится Чемпионата Курганской области по интеллектуальным играм на кубок Образовательного центра одаренных детей и молодежи «Созвездие» (далее – Чемпионат). Целью Чемпионата является развитие интеллектуально-творческого потенциала детей и молодежи Курганской области, популяризации дальнейшего развития интеллектуального движения в регионе.

К участию в Чемпионате приглашаются команды, состоящие из 6 обучающихся 8-10 классов **одной** общеобразовательной организации.

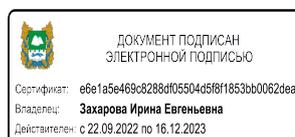
Зарегистрировать команду необходимо в срок до 3 декабря 2023 года (включительно), инструкция по подаче заявки описана в приложении 1 к настоящему письму.

Участникам, успешно прошедшим процедуру регистрации и получившим подтверждение об участии, необходимо оформить согласие на обработку персональных данных, а также заранее ознакомиться с правилами интеллектуальных игр. Шаблон согласия и правила игр находятся в Положении о проведении Чемпионата в приложении 2 к настоящему письму. Оригиналы согласий необходимо иметь в наличии при заезде в комплекс. О времени заезда и отъезда участников смены и способах доставки будет сообщено дополнительно.

Дополнительную информацию можно получить по телефону 8 (3522) 44-35-24 (Лукина Анна Андреевна, руководитель Образовательного центра одаренных детей и молодежи «Созвездие»).

Начальник управления общего
и профессионального образования
Департамента образования и науки
Курганской области

И.Е. Захарова



Приложение 1
К письму Департамента образования
и науки Курганской области
«О проведении Чемпионата по
интеллектуальным играм»

**Заявка на участие
в Чемпионате Курганской области по интеллектуальным играм на кубок
образовательного центра «Созвездие»**

ШАГ 1	Каждый КАПИТАН команды должен заполнить анкету установленного образца по ссылке	clck.ru/36Spig
ШАГ 2	Каждый УЧАСТНИК команды (или родитель участника, если участник несовершеннолетний) должен зарегистрироваться на участие в мероприятии через АИС «Навигатор дополнительного образования детей курганской области» по соответствующей ссылке	clck.ru/36cj8S
ШАГ 3	Каждый участник команды должен распечатать, заполнить от руки согласия на обработку персональных данных участников мероприятия. Оригиналы подписанных согласий передаются организаторам при регистрации команды в день проведения турнира.	приложение 2 к положению о проведении чемпионата

**Положение
о проведении Чемпионата Курганской области по интеллектуальным играм
на кубок Образовательного центра одаренных детей и молодёжи
«Созвездие»**

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Чемпионат Курганской области по интеллектуальным играм на кубок Образовательного центра одаренных детей и молодёжи «Созвездие» (далее – чемпионат) – это общедоступное интеллектуальное соревнование, которое состоит из различных интеллектуальных игр, в которых участники отвечают на вопросы и задания из разных областей знаний. Порядок проведения чемпионата определяется настоящим Положением.

1.2. Учредителем чемпионата является Департамент образования и науки Курганской области.

1.3. Чемпионат организуют ГАНОУ КО «Центр развития современных компетенций», Образовательный центр одаренных детей и молодёжи «Созвездие», Клуб интеллектуальных игр Зауралья (далее – оргкомитет).

1.4. Участие в чемпионате является бесплатным для всех команд.

1.5. Формат чемпионата предполагает очное участие.

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ЧЕМПИОНАТА

2.1. Чемпионат проводится с целью развития интеллектуально-творческого потенциала детей и молодежи Курганской области, популяризации и дальнейшего развития интеллектуального движения в регионе.

2.2. Задачи чемпионата:

- вовлечение детей и молодежи Курганской области в интеллектуальное движение региона;

- развитие у участников чемпионата навыков аналитического и творческого мышления, коллективного взаимодействия при решении задач;

- популяризация интеллектуальных игр в Курганской области;

- привлечение детей и молодежи Курганской области к интеллектуальным формам досуга;

- определение лучших и стимулирование создания новых молодёжных команд в Курганской области.

III. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА

3.1. Получение настоящего Положения является официальным приглашением к участию в чемпионате.

3.2. К участию в чемпионате допускаются команды, состоящие из 6 игроков – обучающихся 8-10 классов одной общеобразовательной организации основного общего или среднего общего образования Курганской области и отправившие

заявку на участие в чемпионате. Допускается участие в чемпионате не более одной команды, представляющей одну общеобразовательную организацию.

3.3. Оргкомитет вправе допустить любую команду, не успевшую подать заявку в срок, установленный в п. 4.3.

3.4. Оргкомитет вправе отказать в регистрации любой команде без объяснения причин.

3.5. Запрещается участие одного игрока в составе разных команд. В случае нарушения этого пункта результаты команд аннулируются.

3.6. Команде, принимающей участие в чемпионате, рекомендуется иметь общий стиль в одежде или отдельный элемент, отражающий принадлежность к образовательной организации (форма команды).

3.7. Принимающая сторона несет расходы по питанию и проживанию участников в период проведения чемпионата.

3.8. Для участников чемпионата предусматривается организованный трансфер из г. Кургана до места проведения чемпионата и обратно за счет принимающей стороны (расходы по трансферу до г. Кургана и обратно несет направляющая сторона). Также, допускается самостоятельный трансфер участников до места проведения чемпионата и обратно за счёт средств направляющей стороны.

IV. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

4.1. Чемпионат проводится **11 – 12 декабря 2023 года**.

4.2. Чемпионат проводится на территории **Комплекса отдыха и развития «Чумляк»** (Курганская область, Щучанский муниципальный округ, с. Чумляк, ул. Кирова, д. 1а).

4.3. Прием заявок на участие в чемпионате – **до 23:59 часов 3 декабря 2023 года**. Заявка на участие в чемпионате подается путем заполнения:

электронной формы по ссылке **clck.ru/36Spig** ;
подачей заявки на участие через АИС «Навигатор дополнительного образования детей Курганской области» по ссылке **clck.ru/36cj8S**.

4.4. Оргкомитет вправе прекратить прием заявок ранее этого срока при исчерпании вместимости игрового зала.

4.5. Итоговый список команд публикуется в группе Клуба интеллектуальных игр Зауралья в социальной сети «ВКонтакте» - **vk.com/proznanie45**.

V. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ И ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ ЧЕМПИОНАТА, НАГРАЖДЕНИЕ

5.1. Чемпионат проводится в соответствии с настоящим Положением и Регламентом (приложение).

5.2. В число зачётных интеллектуальных игр чемпионата входят:

- спортивная версия «Что? Где? Когда?»;
- командная «Своя игра»;
- «Эрудит-квартет»;
- «Медиа-азбука»;
- блок «Мультиигры».

5.3. Порядок проведения игр и подсчёта результатов, определения победителей и призёров чемпионата определяется Регламентом.

VI. ОРГКОМИТЕТ ЧЕМПИОНАТА

6.1. К исполнительным органам чемпионата относятся: оргкомитет, редакторская группа, ведущий, апелляционное жюри.

6.2. Оргкомитет чемпионата:

- разрабатывает и утверждает Положение и Регламент чемпионата и следит за его соблюдением;
- определяет персональный состав и обеспечивает работу редакторской группы, ведущего, апелляционного жюри;
- осуществляет прием заявок на участие в чемпионате;
- сообщает командам, имеющим право участвовать, время начала и окончания зачетных интеллектуальных игр чемпионата;
- обеспечивает команды игровыми местами, карточками для ответов, раздаточным материалом;
- утверждает результаты, определяет победителя и призёров чемпионата;
- предоставляет итоговые результаты чемпионата командам-участницам;
- принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях;
- обеспечивает информационную поддержку чемпионата;
- взаимодействует со спонсорами, партнёрами чемпионата.

VII. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

7.1. Оргкомитет чемпионата оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение и Регламент.

7.2. Вся информация, представленная в ходе проведения чемпионата и полученная участниками, руководителями участников (сопровождающими), зрителями в устной, аудиовизуальной, материальной и нематериальной формах, является эксклюзивной собственностью оргкомитета и используется только в соответствии с данным Положением.

7.3. Заполняя и отправляя заявку на участие в чемпионате в адрес оргкомитета, участник, руководитель участников (сопровождающий), зритель обязуется не разглашать сведения, составляющие конфиденциальную тайну оргкомитета, ставшие им известными в связи с участием в чемпионате, а также защищать вышеуказанные сведения от посягательств и попыток их обнародования третьими лицами.

7.4. Все материалы чемпионата охраняются российским законодательством об авторском праве. Использование материалов без письменного разрешения оргкомитета запрещается.

Приложение 1
к положению о проведении
Чемпионата Курганской области по
интеллектуальным играм
на кубок Образовательного центра
одаренных детей и молодежи
«Созвездие»

**Регламент
Чемпионата Курганской области по интеллектуальным играм
на кубок Образовательного центра одаренных детей и молодежи
«Созвездие»**

1. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Чемпионат Курганской области по интеллектуальным играм на кубок Образовательного центра одаренных детей и молодежи «Созвездие» проводится 11-12 декабря 2023 года на территории Комплекса отдыха и развития «Чумляк» (Курганская область, Щучанский муниципальный округ, с. Чумляк, ул. Кирова, д. 1а).

1.2. Во время чемпионата проводятся следующие зачётные интеллектуальные игры: спортивная версия «Что? Где? Когда?», командная «Своя игра», «Эрудит-квартет», «Медиа-азбука», блок «Мультиигры».

1.3. Итоги чемпионата подводятся в общем зачёте по сумме занятых мест во всех пяти играх. В случае равенства баллов выше в итоговом протоколе ставится та команда, которая заняла более высокое место в игре «Что? Где? Когда?». В общем зачёте чемпионата определяется команда-победитель (I место), серебряный призёр чемпионата (II место), бронзовый призёр чемпионата (III место).

1.4. В случае, когда команды поделили места в какой-либо из игр, для каждой из них берётся среднее арифметическое занятых ими мест.

1.5. Всем командам вручается сертификат об участии в чемпионате.

1.6. Команда-победитель (I место) в общем зачёте чемпионата награждается Кубком Образовательного центра одаренных детей и молодежи «Созвездие», дипломами и ценными призами. Серебряный (II место) и бронзовый (III место) призёры чемпионата в общем зачёте награждаются дипломами и ценными призами.

1.7. Оргкомитет вправе по своему усмотрению наградить дипломами победителей и призёров в каждой из пяти зачётных интеллектуальных игр, входящих в программу чемпионата.

1.8. Все команды, участвующие в чемпионате, принимают участие во всех пяти зачётных интеллектуальных играх. Состав команды для каждой из игр: не менее 4 (четырёх), включая капитана команды, и не более 6 (шести) игроков. Замены в команде возможны только в перерывах между играми.

2. ПРАВИЛА ИГРЫ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

2.1. Основной турнир состоит из 48 вопросов игры «Что? Где? Когда?» (4 тура по 12 вопросов в каждом). Основной турнир проходит в течение двух игровых дней. В каждый из игровых дней разыгрывается 24 вопроса (2 тура по 12 вопросов в каждом). Вопросы готовят лица, назначенные оргкомитетом.

2.2. Одновременно принимать участие в игре в составе команды могут не

менее четырех и не более шести игроков из числа заявленных. Участие незаявленных игроков не допускается. Никто не может в ходе тура играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время. Замены игроков могут производиться только между турами.

2.3. Каждый правильный ответ оценивается в один балл, неправильный – в ноль баллов. По итогам отыгрыша всех вопросов команда получает количество баллов, равное сумме правильных ответов.

2.4. Места команд определяются по количеству правильных ответов. В случае равенства этого показателя у двух или более команд учитывается дополнительный показатель – рейтинг. Рейтинг рассчитывается единый для всех команд. Рейтинг каждого вопроса вычисляется по формуле: **$R_{вопр} = N_{общ} - N_{отв} + 1$** (*N_{общ}* – количество играющих команд, *N_{отв}* – количество команд, правильно ответивших на данный вопрос). Рейтинг команды по итогам игры равен сумме рейтингов вопросов, на которые команда дала правильный ответ. В случае равенства рейтинга у команд, давших одинаковое количество правильных ответов, команды считаются поделившими места.

2.5. Все команды играют в одном помещении.

2.6. Задача команд: своевременно дать правильный ответ на вопрос, заданный ведущим.

2.7. Ответы даются в письменном виде на бланках для ответов, на которых, помимо ответа, должны быть указаны номер команды, номер тура и номер вопроса.

2.8. Ведущий игры объявляет порядковый номер вопроса и задает вопрос, после чего начинается отсчёт чистого времени, равного 60 секундам. Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Время, сдайте ответы».

2.9. Сдавшей ответ вовремя считается команда, игрок которой поднял вверх руку с бланком для ответов не позднее чем через 5 секунд после сигнала ведущего «Время, сдайте ответы».

2.10. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.

2.11. Письменные ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов каждого игрового тура.

2.12. Решения о зачёте или незачёте ответов команд принимает ведущий.

2.13. Ответ считается неправильным, если:

- не раскрывает сути вопроса с достаточной степенью конкретизации;
- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- команда дала более одного варианта ответа, хотя бы один из которых неверен;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, даты и т.д.), искажающие или меняющие суть вопроса.

2.14. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.

2.15. После каждого тура ведущий объявляет результаты команд.

2.16. Ведущий может озвучивать ответы команд, которые посчитает смешными.

2.17. Команды имеют право в случае несогласия с решением ведущего подать апелляцию. Апелляция подается только в письменном виде на специальном бланке исключительно капитаном команды. Апелляция может быть подана на

любой вопрос не позднее 15 минут после объявления предварительных результатов очередного тура (игры).

2.18. Апелляция может быть подана на некорректность вопроса, дуальность вопроса (ответ команды не менее правильный, чем ответ автора вопроса), признание степени конкретизации ответа, данного командой, достаточной для зачёта. Апелляции других типов не принимаются и не рассматриваются.

2.19. Рассматривает апелляции и решает спорные вопросы апелляционное жюри, назначаемое оргкомитетом. Решения принимаются открытым голосованием, простым большинством голосов. В состав апелляционного жюри входят 3 человека.

2.20. Если апеллирующая сторона доказала некорректность вопроса, вопрос аннулируется для всех команд. Дополнительные вопросы (вместо снятого) не задаются.

2.21. Если апеллирующая сторона доказала дуальность вопроса, то всем командам, давшим подобные дуальные ответы, засчитывается правильный ответ и вопрос не аннулируется.

2.22. Если степень конкретизации ответа, данного апеллирующей стороной, признана апелляционным жюри достаточной для зачёта, то всем командам, давшим ответы с подобной степенью конкретизации, засчитывается правильный ответ и вопрос не аннулируется.

3. ПРАВИЛА БЛОКА «МУЛЬТИИГРЫ»

3.1. Игра состоит из конкурсов, разнообразных по содержанию. Это могут быть «игры со словами» («шароиды», «кубраечки», «перевёртыши»), ребусы, музыкальные конкурсы, тематические конкурсы, посвященные различным областям знаний.

3.2. Количество конкурсов сообщается в день проведения игры. На каждый конкурс отводится до 10 минут.

3.3. В каждом из конкурсов команда может набрать определенное количество баллов в зависимости от количества данных правильных ответов.

3.4. Итог подводится по сумме баллов, набранных во всех конкурсах. В случае равенства набранных баллов команды считаются поделившими места.

4. ПРАВИЛА ИГРЫ «МЕДИА-АЗБУКА»

4.1. На экране командам показываются 90 слайдов, соответствующие 30 буквам русского алфавита (отсутствуют буквы Ы, Ь, Ъ).

4.2. Каждой букве соответствуют три слайда, при этом заранее буква не оглашается и порядок букв не соответствует их расположению в алфавите. Команды должны угадать, что изображено на каждом слайде и вписать в соответствующую графу бланка ответов.

4.3. Все слайды разбиты на три блока (10 букв в каждом). Команды сдают ответы после каждого блока. Правильные ответы оглашаются после того, как будут сданы ответы на все 90 вопросов.

4.4. За каждый правильный ответ команде начисляется один балл, за неправильные ответы баллы не вычитаются.

4.5. Места команды в игре определяются по количеству набранных баллов.

4.6. При равенстве набранных баллов команды считаются поделившими места.

5. ПРАВИЛА ИГРЫ «КОМАНДНАЯ «СВОЯ ИГРА»»

5.1. Каждой команде выдаётся бланк для записи ответов. Ведущий зачитывает командам 12 тем, каждая из которых состоит из 5 вопросов. Каждый вопрос имеет стоимость (10, 20, 30, 40 или 50 очков). Команды вписывают ответы в выданные им бланки в соответствующем порядке. Через 10 секунд после окончания чтения вопроса ведущий начинает чтение следующего вопроса.

5.2. За правильные ответы стоимость вопроса прибавляется, за неправильные – вычитается. Если команда не дала ответа на вопрос, это не влияет на количество набранных ею очков. Если команда вычеркнула свой ответ, то он не принимается к рассмотрению.

5.3. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество очков по сумме 12 тем. При равенстве набранных очков, места этих команд определяются по наибольшему количеству очков, набранных на правильных ответах. В случае равенства и этого показателя, команды считаются разделившими места.

5.4. По итогам «Своей игры» происходит разбиение на четвёрки для игры «Эрудит-квартет».

6. ПРАВИЛА ИГРЫ «ЭРУДИТ-КВАРТЕТ»

6.1. По итогам командной «Своей игры» 9 первых команд сразу попадают в четвертьфинал, а остальные 12 команд по рейтингу разбиваются на три четвёрки:

- А (10, 15, 16, 21);
- В (11, 14, 17, 20);
- С (12, 13, 18, 19).

По две лучшие команды из каждой четвёрки и лучшая из третьих команд (по набранным очкам) выходят в четвертьфинал. В случае равенства очков выше становится та команда, у которой более высокое место в «Своей игре».

Четвертьфиналы проводятся по следующей схеме:

- 1-ый четвертьфинал (Е): 1, 8, 9, С2;
- 2-ой четвертьфинал (F): 2, 7, С1, лучшее 3-е место из четверок А, В, С;
- 3-ий четвертьфинал (G): 3, 6, В1, А2;
- 4-ый четвертьфинал (H): 4, 5, А1, В2.

По две лучшие команды выходят в полуфинал. Полуфиналы проводятся по следующей схеме:

- 1-ый полуфинал: Е1, Н1, F2, G2;
- 2-ой полуфинал: Е2, Н2, F1, G1.

Команды, занявшие 3–4 места в полуфинале разыгрывают 5–8 места, команды, занявшие 1-2 места в полуфиналах, играют в финале и разыгрывают 1- 4 места.

В случае, если количество команд будет отлично от 21, схема будет скорректирована перед началом турнира.

6.2. Полуфинальные и финальные игры состоят из трёх раундов:

- **«Открытый раунд».** Перед началом боя ведущий объявляет темы раундов, и капитан команды в течение минуты определяет, кто из игроков какую тему играет.

- **«Полуоткрытый раунд».** Ведущий объявляет тему, и капитан команды в течение 15 секунд определяет игрока, играющего эту тему.

- **«Закрытый раунд».** Перед началом раунда ведущий заранее определяет последовательность тем, не объявляя их. Затем капитан в течение минуты определяет, кто из игроков какую по счету тему играет, после чего ведущий

зачитывает темы непосредственно перед тем, как она разыгрывается.

Четвертьфинальные и отборочные поединки состоят из двух раундов: «открытого» и «полуоткрытого».

6.3. В каждой теме разыгрывается 5 вопросов. Каждый вопрос имеет свой уровень сложности и соответствующий номинал (10, 20, 30, 40 и 50 очков). Очки, набранные игроками одной команды, суммируются.

6.4. Задача игроков — дать правильный ответ на вопрос, поставленный ведущим, раньше соперника. При выполнении этих условий игрок получает количество очков, соответствующее номиналу вопроса. Если игрок отвечает неправильно, он получает отрицательное количество очков, соответствующее стоимости вопроса.

6.5. Ответ считается правильным в том случае, если точно соответствует формулировке вопроса. При наличии в ответе дополнительной информации ведущий вправе попросить игрока уточнить свой ответ, либо счесть ответ неправильным.

6.6. Игрок сообщает ведущему о своем желании ответить на вопрос, нажимая на кнопку. Право отвечать предоставляется игроку, который первым нажал на кнопку. Игрок может сообщить о своем желании отвечать в любой момент после объявления темы и номинала вопроса. В случае неправильного ответа первого игрока, правом ответа могут воспользоваться оставшиеся игроки, которые имеют право сообщить о своем желании отвечать только после констатации ведущим неправильного ответа предыдущего игрока. На обдумывание каждого вопроса ведущий даёт не более 7 секунд.

6.7. В тот момент, когда игрок сообщает о своём желании ответить, ведущий прекращает чтение вопроса и принимает ответ. При желании игрок может уточнить у ведущего формулировку вопроса.

6.8. В случае возникновения спорной ситуации, технической ошибки ведущего, подсказок из зала вопрос снимается и не заменяется другим.

6.9. Распределение мест по результатам игры на всех стадиях, кроме финала, осуществляется в соответствии со следующими показателями (в порядке убывания степени значимости, каждый следующий показатель применяется только в случае равенства предыдущих):

6.9.1. По сумме набранных очков: более высокое место занимает команда, набравшая больше очков, чем противники (даже в том случае, если все команды показали «отрицательный» результат).

6.9.2. По сумме очков, набранных при правильных ответах.

6.9.3. В случае равенства показателей из п. 6.9.1. и 6.9.2. для команд, оспаривающих выход в следующий круг турнира, а также в финальной стадии, проводится дополнительный «Открытый бой» из одного раунда, в котором участвует по одному игроку от этих команд. Игрокам зачитываются вопросы дополнительной темы номиналом от 10 до 50 очков. Преимущество получает тот, кто наберет большее количество очков. При равенстве очков учитываются дополнительные показатели в соответствии с п. 6.9.4.

6.9.4. В случае равенства показателей из п. 6.9.3 на всех стадиях, кроме финала, более высокое место занимает команда, имеющая лучший результат в командной «Своей игре». В финальной игре проводится еще один дополнительный «открытый бой» — и так до тех пор, пока не определится победитель.

6.10. Правильность ответа игроков определяется исключительно ведущим. Некорректное поведение по отношению к ведущему может караться дисквалификацией игрока (команды) до конца боя, а в случае повторения — до конца турнира.

6.11. Ведущий имеет право удалять из зала игроков и зрителей, мешающих

проведению игры.

7. ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЕ РАСПИСАНИЕ ЧЕМПИОНАТА*

1 день / 11 декабря 2023 года (понедельник)

10:00 – 13:00	Заезд участников, регистрация команд
13:00 – 13:30	Обед
13:45 – 14:00	Открытие чемпионата
14:00 – 14:50	I тур спортивной версии «Что? Где? Когда?» (12 вопросов)
15:00 – 15:40	Командная «Своя игра» (отбор на «Эрудит-квартет»)
15:50 – 16:40	II тур спортивной версии «Что? Где? Когда?» (12 вопросов)
17:00 – 18:00	Игра «Медиа-азбука»
18:15 – 18:45	Ужин
19:00 – 22:00	Игра «Эрудит-квартет»

2 день / 12 декабря 2023 года (вторник)

08:00 – 08:45	Завтрак
09:00 – 09:50	III тур спортивной версии «Что? Где? Когда?» (12 вопросов)
10:00 – 10:50	Блок «Мультиигры»
11:00 – 11:50	IV тур спортивной версии «Что? Где? Когда?» (12 вопросов)
12:00 – 13:30	Обед
13:30 – 14:30	Заккрытие чемпионата, церемония награждения
до 15:00	Отъезд участников

* Оргкомитет оставляет за собой право внесения изменений в расписание чемпионата в случае необходимости.

Приложение 2
к положению о проведении
Чемпионата Курганской области по
интеллектуальным играм
на кубок Образовательного центра
одаренных детей и молодёжи
«Созвездие»

**Согласие родителя (законного представителя)
на обработку персональных данных несовершеннолетнего ребёнка**

Я, _____
(Ф.И.О. родителя (законного представителя) полностью)

зарегистрированный по адресу: _____

паспорт серия _____, номер _____, выдан (кем): _____,
дата выдачи _____,

являясь родителем (законным представителем) _____

(Ф.И.О. ребёнка (подопечного) полностью)

(далее – Ребёнок), на основании _____

(реквизиты документа, подтверждающего полномочия представителя)
проживающего по адресу: _____

паспорт серия _____, номер _____, выдан (кем): _____,
дата выдачи _____,

свободно, своей волей и в своём интересе в соответствии с пунктом 1 статьи 64.1 Семейного кодекса Российской Федерации, в соответствии с п. 4, п. 6 ст. 9, ст. 10 Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных» (далее – Закон №152-ФЗ) даю согласие Государственному автономному негосударственному образовательному учреждению Курганской области «Центр развития современных компетенций» (ГАНОУ КО ЦРСК) ИНН 4501222322, ОГРН 1184501006491, юридический адрес 640000, Россия, Курганская область, г. Курган, ул. Томина, 51 или Оператор), – на обработку персональных данных моего несовершеннолетнего ребёнка (подопечного) с целью участия ребёнка в Чемпионате Курганской области по интеллектуальным играм на кубок Образовательного центра одаренных детей и молодёжи «Созвездие», условия которого указаны в Положении, доступном в группе Образовательного центра одаренных детей и молодёжи «Созвездие» в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/sozvezdie45> (далее – Чемпионат), а также для организации коммуникации в рамках Чемпионата и формирования материалов и отчётности о проведении Чемпионата.

Перечень персональных данных несовершеннолетнего ребёнка, на обработку которых даётся согласие: фамилия, имя, отчество, число, месяц, год рождения, место рождения; сведения о гражданстве (подданстве); адрес и дата регистрации по месту жительства (месту пребывания), адрес фактического проживания (включая федеральный округ и субъект Российской Федерации), сведения документа, удостоверяющего личность (вид, серия, номер документа, удостоверяющего личность, дата выдачи, наименование органа, выдавшего его), сведения, указанные в свидетельстве о рождении; сведения об образовании, месте получения образования; контактные данные (электронная почта, номер контактного телефона, аккаунты социальных сетей или сведения о других способах связи); фотоизображение, видеоизображение в рамках Чемпионата и иная информация, сообщаемая в процессе Чемпионата. А также даю согласие на обработку моих персональных данных с целью дачи настоящего согласия, а именно: фамилии, имени, отчества, адреса, паспортных данных, контактных данных, сведений, указанных в свидетельстве о рождении. В случае предоставления копий документов даю согласие на хранение Оператором в течение срока

